### 情報科学科（ＡＢＰ留学生コース）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 区分 | 授業科目 | 単位数 | 講義・演習の別 | 年次 | 備考 |
| 　　　　　　　　必　　　　修 | 　専門科目・学部共通科目 | 情報学総論 | 2 | 講 | 1 |  |
| コンピュータ入門 | 2 | 講 | 1 |  |
| プログラミング | 2 | 講・演 | 1 |  |
| データ処理演習 | 1 | 演 | 1 |  |
| プログラミング入門 | 1 | 演 | 1 |  |
| 情報学部生のためのアカデミックリテラシー | 2 | 講 | 1 |  |
| PBL演習 | 2 | 演 | 1 |  |
| コミュニケーションスキルズ | 1 | 演 | 1 |  |
| 情報セキュリティと法制度 | 2 | 講 | 2 |  |
| 情報学方法論 | 1 | 講 | 3 |  |
| 教　養　科　目 | 教養基礎科目授業科目名及び単位数は静岡大学全学教育科目規程別表Ｉ情報学部（ABP留学生コース）（教養科目）による新入生セミナー数理･データサイエンス英語キャリア形成科目教養展開科目教養領域A・B学際領域A・B留学生科目 |  |  | 111～211～31～31～3 | 2単位必修3単位必修3単位必修1単位必修4単位必修4単位必修15単位必修 |
| 　　　　　　　選　　　　択 | 専門科目・学部共通科目 | リーディングスキルズ | 1 | 演 | 1～2 |  |
| ライティングスキルズ | 1 | 演 | 1～2 |  |
| アカデミックリーディング・ライティング | 1 | 演 | 2～3 |  |
| 情報学特別講義Ⅱ | 2 | 講 | 2 |  |
| イングリッシュディスカッション | 1 | 演 | 2～4 |  |
| 情報学特別講義Ⅰ | 2 | 講 | 3 |  |
| 　教　養　科　目 | 教養基礎科目 |  |  |  |  |
| 英語授業科目名及び単位数は静岡大学全学教育科目規程別表Ｉ情報学部（ABP留学生コース）（教養科目）による |  |  | 1～4 |  |
| 初修外国語 |  |  | 1～2 |  |
| 健康体育 |  |  | 1～3 | このうちから |
|  | 教養展開科目 |  |  |  | 3単位選択 |
| 教養領域A・B |  |  | 1～3 |  |
| 　学際領域A・B |  |  | 1～3 |  |
| 留学生科目 |  |  | 1～3 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 　　　　　　　　　　　　必　　　　修 | 専門科目　　 | 微分積分学Ⅰ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 線形代数学Ⅰ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 線形代数学Ⅱ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 集合・確率 | 2 | 講 | 1 |  |
| グラフ理論 | 1 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 数理論理Ⅰ | 1 | 講 | 1 |  |
| 情報理論 | 2 | 講 | 2 |  |
| アルゴリズムとデータ構造 | 2 | 講 | 2 |  |
| 論理回路 | 2 | 講 | 2 |  |
| プログラミング方法論 | 2 | 講 | 2 |  |
| 計算機アーキテクチャⅠ | 2 | 講 | 2 |  |
| オートマトンと言語理論 | 2 | 講 | 2 |  |
| コンピュータネットワーク | 2 | 講 | 2 |  |
| モデリング | 1 | 講 | 2 |  |
| 人工知能概論 | 2 | 講 | 2 |  |
| 信号処理基礎 | 2 | 講 | 2 |  |
| 情報科学実験A | 2 | 実 | 3 |  |
| 計算機アーキテクチャⅡ | 2 | 講 | 3 |  |
| 機械語と計算機械 | 2 | 演 | 3 |  |
| オペレーティングシステム | 2 | 講 | 3 |  |
| 情報科学実験B | 2 | 実 | 3 |  |
| 情報科学実験C | 2 | 実 | 3 |  |
| 卒業研究 | 3 | 演 | 4 |  |
| 選択必修 | 微分積分学Ⅱ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 数理論理Ⅱ | 1 | 講 | 1 |  |
| 認知科学 | 2 | 講 | 1 |  |
| 符号理論 | 2 | 講 | 2 | 理系基礎科目 |
| データベースシステム論 | 2 | 講 | 2 |  |
| ディジタル信号処理 | 2 | 講 | 2 |  |
| 応用プログラミングA | 1 | 演 | 2 | 　　　　　　14科目から |
| 応用プログラミングB | 1 | 演 | 2 | 　　　　　16単位 |
| 応用プログラミングC | 1 | 演 | 2 | 選択必修 |
| 計算理論 | 1 | 講 | 2 |  |
| コンパイラ | 2 | 講 | 2 |  |
| 知能科学 | 2 | 講・演 | 2 |  |
| ネットワークプログラミング | 2 | 演 | 3 |  |
| 機械学習 | 2 | 講 | 3 |  |
| 選択　　　　 | 統計学入門 | 2 | 講 | 1 |  |
| 多変量解析 | 2 | 講 | 2 |  |
| 先端情報学実習Ⅰ-a | 2 | 実 | 2 |  |
| 先端情報学実習Ⅰ-b | 2 | 実 | 2 |  |
| AIシステムⅠ | 2 | 講 | 2 |  |
| 社会モデル | 2 | 講 | 2 |  |
| サイバーフィジカルシステム基礎 | 1 | 講 | 2 |  |
| 情報と法 | 2 | 講 | 2 |  |
| 創造的プログラミング | 2 | 演 | 3 |  |
| 記号処理 | 2 | 講 | 3 |  |
| 経営管理 | 2 | 講 | 3 |  |
| パターン認識 | 2 | 講 | 3 |  |
| 選択 | 専門科目 | システム要求分析設計 | 2 | 講 | 3 |  |
| 人間情報活用論 | 2 | 講 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅱ-a | 2 | 実 | 3 |  |
| 情報科学演習 | 1 | 演 | 3 |  |
| ヒューマンインタフェース及び演習 | 2 | 講・演 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅱ-b | 2 | 実 | 3 |  |
| 分散並行アルゴリズム | 2 | 講 | 3 |  |
| インターンシップCS-A | 2 | 実 | 3 |  |
| インターンシップCS-B | 1 | 実 | 3 |  |
| ソフトウエア品質管理 | 2 | 講 | 3 |  |
| Basic SecCap演習 | 1 | 演 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅲ-a | 2 | 実 | 4 |  |
| 先端情報学実習Ⅲ-b | 2 | 実 | 4 |  |
| 合計履修単位数 | 124単位　以上 |