### 情報科学科（ＡＢＰ留学生コース）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 区分 | | 授業科目 | 単位数 | 講義・演習の別 | 年次 | 備考 |
| 必　　　　修 | 専門科目・学部共通科目 | 情報学総論 | 2 | 講 | 1 |  |
| コンピュータ入門 | 2 | 講 | 1 |  |
| プログラミング | 2 | 講・演 | 1 |  |
| データ処理演習 | 1 | 演 | 1 |  |
| プログラミング入門 | 1 | 演 | 1 |  |
| 情報学部生のためのアカデミックリテラシー | 2 | 講 | 1 |  |
| PBL演習 | 2 | 演 | 1 |  |
| コミュニケーションスキルズ | 1 | 演 | 1 |  |
| 情報セキュリティと法制度 | 2 | 講 | 2 |  |
| 情報学方法論 | 1 | 講 | 3 |  |
| 教　養　科　目 | 教養基礎科目  授業科目名及び単位数は静岡大学全学教育科目規程別表Ｉ情報学部（ABP留学生コース）（教養科目）による  新入生セミナー  数理･データサイエンス  英語  キャリア形成科目  教養展開科目  教養領域A・B  学際領域A・B  留学生科目 |  |  | 1  1  1～2  1  1～3  1～3  1～3 | 2単位必修  3単位必修  3単位必修  1単位必修  4単位必修  4単位必修  15単位必修 |
| 選　　　　択 | 専門科目・学部共通科目 | リーディングスキルズ | 1 | 演 | 1～2 |  |
| ライティングスキルズ | 1 | 演 | 1～2 |  |
| アカデミックリーディング・ライティング | 1 | 演 | 2～3 |  |
| 情報学特別講義Ⅱ | 2 | 講 | 2 |  |
| イングリッシュディスカッション | 1 | 演 | 2～4 |  |
| 情報学特別講義Ⅰ | 2 | 講 | 3 |  |
| 教　養　科　目 | 教養基礎科目 |  |  |  |  |
| 英語  授業科目名及び単位数は静岡大学全学教育科目規程別表Ｉ情報学部（ABP留学生コース）（教養科目）による |  |  | 1～4 |  |
| 初修外国語 |  |  | 1～2 |  |
| 健康体育 |  |  | 1～3 | このうちから |
|  | 教養展開科目 |  |  |  | 3単位選択 |
| 教養領域A・B |  |  | 1～3 |  |
| 学際領域A・B |  |  | 1～3 |  |
| 留学生科目 |  |  | 1～3 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 必　　　　修 | 専  門  科  目 | 微分積分学Ⅰ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 線形代数学Ⅰ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 線形代数学Ⅱ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 集合・確率 | 2 | 講 | 1 |  |
| グラフ理論 | 1 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 数理論理Ⅰ | 1 | 講 | 1 |  |
| 情報理論 | 2 | 講 | 2 |  |
| アルゴリズムとデータ構造 | 2 | 講 | 2 |  |
| 論理回路 | 2 | 講 | 2 |  |
| プログラミング方法論 | 2 | 講 | 2 |  |
| 計算機アーキテクチャⅠ | 2 | 講 | 2 |  |
| オートマトンと言語理論 | 2 | 講 | 2 |  |
| コンピュータネットワーク | 2 | 講 | 2 |  |
| モデリング | 1 | 講 | 2 |  |
| 人工知能概論 | 2 | 講 | 2 |  |
| 信号処理基礎 | 2 | 講 | 2 |  |
| 情報科学実験A | 2 | 実 | 3 |  |
| 計算機アーキテクチャⅡ | 2 | 講 | 3 |  |
| 機械語と計算機械 | 2 | 演 | 3 |  |
| オペレーティングシステム | 2 | 講 | 3 |  |
| 情報科学実験B | 2 | 実 | 3 |  |
| 情報科学実験C | 2 | 実 | 3 |  |
| 卒業研究 | 3 | 演 | 4 |  |
| 選択必修 | 微分積分学Ⅱ | 2 | 講 | 1 | 理系基礎科目 |
| 数理論理Ⅱ | 1 | 講 | 1 |  |
| 認知科学 | 2 | 講 | 1 |  |
| 符号理論 | 2 | 講 | 2 | 理系基礎科目 |
| データベースシステム論 | 2 | 講 | 2 |  |
| ディジタル信号処理 | 2 | 講 | 2 |  |
| 応用プログラミングA | 1 | 演 | 2 | 14科目から |
| 応用プログラミングB | 1 | 演 | 2 | 16単位 |
| 応用プログラミングC | 1 | 演 | 2 | 選択必修 |
| 計算理論 | 1 | 講 | 2 |  |
| コンパイラ | 2 | 講 | 2 |  |
| 知能科学 | 2 | 講・演 | 2 |  |
| ネットワークプログラミング | 2 | 演 | 3 |  |
| 機械学習 | 2 | 講 | 3 |  |
| 選  択 | 統計学入門 | 2 | 講 | 1 |  |
| 多変量解析 | 2 | 講 | 2 |  |
| 先端情報学実習Ⅰ-a | 2 | 実 | 2 |  |
| 先端情報学実習Ⅰ-b | 2 | 実 | 2 |  |
| AIシステムⅠ | 2 | 講 | 2 |  |
| 社会モデル | 2 | 講 | 2 |  |
| サイバーフィジカルシステム基礎 | 1 | 講 | 2 |  |
| 情報と法 | 2 | 講 | 2 |  |
| 創造的プログラミング | 2 | 演 | 3 |  |
| 記号処理 | 2 | 講 | 3 |  |
| 経営管理 | 2 | 講 | 3 |  |
| パターン認識 | 2 | 講 | 3 |  |
| 選  択 | 専  門  科  目 | システム要求分析設計 | 2 | 講 | 3 |  |
| 人間情報活用論 | 2 | 講 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅱ-a | 2 | 実 | 3 |  |
| 情報科学演習 | 1 | 演 | 3 |  |
| ヒューマンインタフェース及び演習 | 2 | 講・演 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅱ-b | 2 | 実 | 3 |  |
| 分散並行アルゴリズム | 2 | 講 | 3 |  |
| インターンシップCS-A | 2 | 実 | 3 |  |
| インターンシップCS-B | 1 | 実 | 3 |  |
| ソフトウエア品質管理 | 2 | 講 | 3 |  |
| Basic SecCap演習 | 1 | 演 | 3 |  |
| 先端情報学実習Ⅲ-a | 2 | 実 | 4 |  |
| 先端情報学実習Ⅲ-b | 2 | 実 | 4 |  |
| 合計履修単位数 | | | 124単位　以上 | | | |